# Документация на фичи

Первый уровень состоит из задач которые завязаны на волшебном канате. Игрок выкидывает его и тот цепляется за фонарь, и тянет игрока за собой. Это происходит очень быстро и игрок почти мгновенно долетает до фонаря. Позволяет преодолевать любые препятствия, но только при наличии фонарей в нужных местах. Передвижением игрока можно манипулировать при помощи расположения фонарей.

Коснувшись шипов, персонаж умирает.

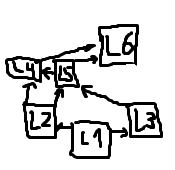
Все навыки, добытые на предыдущих уровнях, сохраняются, но добавляется ещё один новый.

Нелинейный переход, когда из одного уровня можно попасть в два разных. В каждый уровень можно попасть разными путями, и от этого будет зависеть его способ прохождения. Потому что игроку будут доступны только фичи с уже пройденных им уровней.

Без меню выбора уровней. Из любого уровня можно пройти в любой проход, хоть даже назад. Поэтому игрок перемещается по уровням «безшовно».

Будет некий последний уровень, в который ведут все другие. В нем будет один проход, сочетающий в себе все механики. Поэтому что бы его пройти, нужно будет открыть все уровни. На нем не будет добавляться новая механика

Вот карта уровней:



На втором уровне добавляется возможность парить. С зажатым в воздухе пробелом игрок замедляет свое падение.

На третьем уровне игрок получает круглый предмет. Игрок может его бросать. Он прилипает к поверхности, на которую приземлился. Он создает круглую область вокруг себя. В ней игрок может перейти в состояние призрака. Игрок может в этом состоянии проходить через стены, а когда выйдет из этого состояния, то предмет появляется рядом с ним. Нужно сделать так, чтобы игрок не мог попасть в коллайдер, или за пределы уровня – в темноту. (Возможно, стоит добавить возможность подбирать этот предмет и таким образом переносить).

На четвертом уровне появляется возможность, нажав на одном конце орнамента кнопку, сразу же телепортироватся на другой конец.

На пятом уровне появляется возможность в последний момент отпрыгнуть от шипов. Если игрок, приземлившись на шипы, за короткое время сможет нажать пробел, то подпрыгнет и не умрет.